

# Nouveau Nom ! HELLO MONSTER



## METAWORLDS DEVIENT HELLO MONSTER !

Nous entrons dans une nouvelle ère pour Wonder Wars, car l'équipe a décidé de laisser de côté les noms MetaWorlds et ChiliCheeseGames qui correspondaient à une vision antérieure pour adopter HelloMonster.

### La vision est simple : tout faire en pensant au joueur.

Le jeu est une expérience centrée sur le succès. En examinant l'histoire du jeu vidéo, il est clair que les entreprises qui réussissent reposent sur un excellent produit. Ils suppriment la ligne qui sépare le web2 du web3, offrant ainsi aux joueurs une expérience supérieure à ce qu'ils pouvaient obtenir auparavant.

### DES JEUX POUR LES JOUEURS.

Leur objectif est d'offrir aux joueurs une expérience utilisateur exceptionnelle. Ils aspirent à aller plus loin dans cette nouvelle ère et à résoudre les véritables problèmes. C'est là que se trouvent les opportunités de la blockchain.

La première étape est de créer un bon jeu, et c'est là qu'intervient Wonder Wars ! Ils comptent actuellement plus de 50 000 téléchargements et plus de 5 000 utilisateurs actifs. Pour un tel projet, la confiance des utilisateurs est essentielle, et c'est là que la notoriété et l'expérience d'Alvaro845 dans le domaine sont très utiles.

### Et le web3 dans tout ça ?

Ils, les responsables des projets chez HelloMonster, comprennent parfaitement l'importance du web3, en tant que joueurs eux-mêmes. La collecte, l'échange et le plaisir de posséder son propre contenu sont devenus une obsession pour eux. Ainsi, ils construisent un écosystème basé sur ces piliers.

# PLUS D'INFORMATIONS SUR LE CHANGEMENT DE NOM

## CHANGEMENT DE NOM : CHILLI CHEESE GAMES ET METAWORLDS DEVIENNENT HELLO MONSTER

Le développeur de Wonder Wars, autrefois connu sous le nom de Chilli Cheese Games/Metaworlds, a récemment dévoilé son nouveau nom : Hello Monster. Cette transition marque une étape importante pour le studio, motivée par une volonté de renouveau et de clarté.

Selon les représentants de Hello Monster, ce changement était nécessaire pour plusieurs raisons. Tout d'abord, l'ancien nom, Metaworlds, était perçu comme désuet, ne reflétant plus l'image dynamique et innovante du studio. De plus, la confusion régnant entre les deux noms précédents a été un facteur déterminant. Les joueurs se demandaient souvent si Chilli Cheese Games et Metaworlds étaient deux entités distinctes ou simplement deux facettes d'une même équipe. En unifiant les deux sous un seul nom, Hello Monster élimine cette ambiguïté et offre une identité plus cohérente.

Bien que ce changement de nom puisse sembler cosmétique, il revêt en réalité une grande importance pour Hello Monster. Les personnes derrière le développement de Wonder Wars restent inchangées, mais ce nouveau nom symbolise une nouvelle ère pour le studio. Avec de nombreux projets prometteurs en cours, le moment était venu pour Hello Monster de marquer ce tournant dans son évolution.

## CONCLUSION

Les fans de Wonder Wars et les adeptes du studio peuvent donc s'attendre à la même qualité et à la même passion pour les jeux vidéo, mais sous une bannière rafraîchie et unifiée. Le changement est déjà en marche, et Hello Monster est prêt à accueillir l'avenir avec optimisme et détermination.

# DES NOUVELLES ALLIANCES !

## HELIKA

Une nouvelle collaboration prometteuse voit le jour dans le monde du jeu en ligne, alors que l'équipe derrière HelloMonster annonce fièrement son partenariat avec Helika Gaming. Ce partenariat stratégique, réalisé dans le cadre du programme d'accélération de Helika, vise à propulser la croissance de HelloMonster vers de nouveaux sommets.

« Quand on sait où on veut aller, on pousse pour y arriver plus vite », déclare un porte-parole de HelloMonster, soulignant ainsi l'engagement de l'équipe envers l'innovation et l'évolution rapide du secteur. Avec l'aide des solutions technologiques avancées et de l'équipe expérimentée de Helika Gaming, HelloMonster se prépare à franchir une étape décisive dans son parcours.



## UN PARTENARIAT GAGNANT GAGNANT

Ce partenariat repose sur une vision partagée et une ambition commune de révolutionner l'écosystème du jeu Web3. Ensemble, HelloMonster et Helika Gaming sont déterminés à repousser les limites et à ouvrir de nouvelles perspectives dans l'univers du jeu en ligne.

## CONCLUSION

« Nous venons juste de commencer », affirme HelloMonster, reflétant ainsi l'enthousiasme et la détermination à saisir les opportunités offertes par ce partenariat prometteur. Les attentes sont grandes, mais avec leur collaboration dynamique, HelloMonster et Helika sont prêts à relever les défis et à réaliser de grandes choses ensemble.

@HelikaGaming

[www.wonderwars.fr](http://www.wonderwars.fr)

@WonderWarsNews

PAGE 3

# UN PARTENARIAT AVEC COCOBAY !

Une nouvelle équipe se forme avec COCOBAY pour éléver la communauté à un niveau supérieur. Leur mission : construire un grand jeu, une grande communauté et un formidable écosystème de jeu. Ces objectifs ambitieux guideront leur alliance vers de nouveaux sommets.

@cocobayworld

## DES NOUVEAUTÉS ARRIVENT !

Lors d'une récente session au Bar Orumit, des discussions animées ont eu lieu concernant l'avenir du jeu. Parmi les points abordés, l'introduction de nouveaux modes PvE a suscité un vif intérêt. Une proposition particulièrement intrigante est l'ajout d'un système de "draft", où les joueurs pourraient choisir parmi une sélection de Wonder pour traverser des rounds, promettant ainsi des expériences de jeu plus spéciales et divertissantes.

De plus, une idée évoquée est l'intégration de personnages créés par la communauté en tant qu'animaux de compagnie dans le jeu, offrant ainsi une touche de personnalisation et d'originalité supplémentaire. Une proposition similaire consiste à introduire des mascottes créées par la communauté dans le jeu, potentiellement à travers un concours ou une compétition.

Ces discussions reflètent l'engagement continu de la communauté et des développeurs à innover et à enrichir l'expérience de jeu pour tous les joueurs.



[www.wonderwars.fr](http://www.wonderwars.fr)

@WonderWarsNews

PAGE 4



@AkaPelu

## NNT

avec ses incroyables miniatures qui deviennent de plus en plus des mèmes utilisés par les membres de NNT



[www.wonderwars.fr](http://www.wonderwars.fr)

@WonderWarsNews

PAGE 5

Hello,  
Voici AkaPelu

En tant que créateur de contenu vedette ce mois-ci, nous avons AkaPelu !



## La Communauté

la communauté aime ce type de miniatures surtout pour cette raison, parce qu'elles attirent l'attention, espérons que dans les prochaines miniatures vous continuerez à avoir cette touche d'humour dans vos miniatures.





# META ET DECK DU MOIS !

Le métadeck du mois d'avril a été, sans aucun doute, le deck Hallur-Blurp. La paternité de ce deck a été une source de controverse ces derniers temps, les principaux suspects étant Albert03 et Pollosauriorex.

La stratégie de cette composition est simple : profiter des boosts accordés par Yoyu avec sa capacité sur le terrain, en priorité, dans le but de donner de la vie et des attaques infinies à Hallur. A noter qu'Hallur, en tant que tel, à chaque fois qu'il subit des dégâts, son attaque est augmentée de 10 points et il récupère 10HP.

La façon la plus simple de commencer, mais aussi la plus risquée, est d'opposer Hallur en round 1 au héros, et d'espérer que le coup ne soit pas deviné par l'adversaire.

Si tout se passe bien, il ne vous reste plus qu'à protéger Hallur avec des boucliers, et à le booster et le soigner.

En cas d'échec, ne vous inquiétez pas, il y a encore de l'espoir. Le jeu prendra cependant un peu plus de temps. Vous devez essayer de regrouper les rangs, de construire une ligne solide, basée sur les Gyzorbots, Shyor et Shameera. Échangez des troupes, en intercalant des tours avec Kulth et sa capacité ; et quand c'est possible, cherchez une nouvelle condition de victoire, avec l'aide de Yoyu. En d'autres termes, augmentez l'attaque de n'importe laquelle de vos autres troupes.

Ses affrontements les plus controversés seraient similaires à ceux que nous avons mentionnés l'année dernière avec Stinky : Sicksy, et sa Furie Puncy, ou la capacité Stomp/Assault avec les Blessures de Haralk. S'il est vrai que l'affrontement contre Haruaki n'est pas facile, il est possible de le gagner si vous parvenez à vous débarrasser de son Hallur ou de son Ragor dès les premiers tours.



# LES SUCCÈS DE LA COMMUNAUTÉ

## TOURNOIS OFFICIELS

nous avons eu 2 gagnants de tournois officiels depuis le dernier journal et les 2 gagnants sont :

- MancoSkill
- Albert03



@Scarlyte001

## LE PREMIER LIVRE SUR WONDER WARS EST DISPONIBLE ! "LES AVENTURES DE SCOTT"

"Dans un univers où les Orumits suscitent un intense intérêt, Scott est séparé de sa famille mais protégé par Hindaya, la personne la plus puissante de cet univers. Une guerre épique éclate entre Hindaya et l'imperatrice de Vanguard, ralliant toutes les factions contre Vanguard. Pendant ce temps, des créatures monstrueuses de The Deep menacent le monde de Wonder Wars, mettant en péril la vie de ses habitants." Le livre est disponible sur Amazon et GooglePlay ( Nom de l'auteur : Scarlyte )



## LE FANART DU MOIS !

Chaque mois, nous avons le plaisir de sélectionner et de présenter le fanart le plus remarquable, celui qui a su capturer l'essence et la beauté de l'univers auquel il rend hommage.

Ce mois-ci, nous sommes honorés de féliciter Javier pour ses créations exceptionnelles qui ont su nous transporter avec une maîtrise artistique remarquable.

Son travail démontre une profonde compréhension de l'esthétique et une habileté technique indéniable. Nous sommes reconnaissants envers les artistes comme Javier qui enrichissent notre communauté avec leur talent et leur passion. Félicitations Javier, pour ton talent et ta créativité qui continuent d'inspirer et d'émerveiller.



@JaviGarcaA69554

[www.wonderwars.fr](http://www.wonderwars.fr)

@WonderWarsNews